

归家之旅

劳拉归来

从直升机上降下来，劳拉来到了一片山石之中。在左前方的一棵树后找到一条窄道，沿着它来到一座城堡的外面。

城堡的大门紧闭，来到院子西北角，在树后的墙上找到跳拉开关，降下了大门旁的石头，露出了隐藏的开关，扳下它，打开城堡大门。

在宽阔的走廊中，捡起**照明棒**，就在照明棒所在的地方，左手地面隆起的地方高处，有个矮洞，爬进去，扳下开关，降下了某处的一块巨石，露出一个带着发条的甲虫。

回到宽阔的走廊，来到城堡的中庭。对面是关着的大门，身后是关着猎犬的笼子，不过放心，它们不会跑出来。而右边还有一个入口。进去，看到左边和前方各有一扇关闭的木门，其中前面门的开关就在附近的干草垛旁，进入打开的门，门在身后关上了。

在这座建筑中，劳拉无法存盘。往前走右转，看到右前方地上的一个蓝色印记，印记上方的天花板上还有一个蓝色的半圆。印记旁边的墙壁看上去似乎有些异样，原来那是一块巨石，把它拉出来压在蓝色印记上，身后的沟壑中伸出一块巨石，填满了半个沟。现在把巨石推进沟中，这样就把沟壑填平了。走过巨石铺成的道路，右边独立的一根石柱的一侧高处，有个跳拉开关，拉下之后，房间深处打开一道门。回来，进入巨石所在的走道，右转，掏枪击碎木桶，身后开启一道暗墙，一尊骑士雕像立在里面。将雕像拉出来，推过填平的沟壑，一直往深处移动，直到压住一个蓝色印记，这样前面挡路的两个石墩炸开了。在里面的房间中，也有两个蓝色印记，而已经打开门的房间内还有两个蓝色印记，移动骑士雕像，把所有的印记全压过一遍，来时和外面另外一扇门都打开了。

走出这座建筑，劳拉又可以存盘了，进入右边的门中，这里是个红色的水池，以及高高低低的石柱。水虽然是不详的红色，但是对身体无害，跳入水中，游进西南方的低矮小洞中，找到**秘密地点 1: 金色玫瑰**。游出来，就在这里上岸，看到眼前一个开关。这个开关控制的是对面高处的门，是一道限时门，不过动作如果连贯的话，时间是很充足的。进入房间中，捡起**大药包**。在西南角捡起一把**剑 (Sword)**，西北角有个跳拉开关，打开中庭的大门。

回到关着狗的中庭，进入打开的门，一直走，进入一间石室。右转捡起**发条甲虫 (Mechanical Scarab with Key)**，然后往里走，面对充满了整条走廊的**尖刺陷阱**。站在绿色印记上，使用发条甲虫，甲虫触发了陷阱，然后劳拉可以安全地通过了。往里继续通过两条相同的走廊，在尽头拉下开关打开门，沿着门后的斜坡滑下去。就在斜坡中段，有个跳拉开关，只有拉下它，才能打开斜坡尽头的门，如果错过了的话，在斜坡尽头旁边打开开关，可以回到斜坡顶部。

来到一间酒窖，绕过一排酒桶，在尽头的墙上有个徽记，上面缺了一把剑。将手中的剑放上去，打开身后的门，然后通过长长的通道盘旋而上，来到一个庭院中。

庭院中有座仓房，来到仓房外，西墙的屋檐下，有个跳拉开关，拉下之后升起一个石块。来到升起的石块处，利用它进入仓房内部。这里有两个木箱，其中一个可以移开，捡起**撬棍**，然后用这个木箱做垫脚，回到庭院中。找到仓房另一侧的栅栏门，撬开，来到一个大坑前。

想要来到对面，只能走过窄窄的绳索。往坑里看去，底下放着一捆照明棒，好在坑不深，跳下去捡起**照明棒**，注意有一个斜面的颜色与周围的不同，跳上去，听见翻板打开的声音。从坑中打开的翻板处跳入水中，往里游，往上扳下开关打开头上的木板，回到大坑旁。

走过细细的绳子，来到对面，前面的山头上有绵羊在奔跑，而此时劳拉身上的手枪却莫名其妙地消失了。沿着山路来到尽头，对面建筑的高处有个入口，但是此时还无法够到。转身看到摆放在那儿的拉东西用的小车，就在它前面生满小花的地上，隐藏着一个**小药包**，捡起它，入口下方升起一块巨石，这样就能进入到建筑里了。

这是一个立着很多石柱的大水池，石柱顶端大多是斜坡。捡起身旁的**照明棒**，跳入水中，在支撑着入水处木板的石柱一侧找到开关，拉下，打开出口的大门。往水池西部游去，在被水下植物的枝叶挡住的地方，有个小小的入口，进入之后找到第二个水下开关，水池高处降下了一根绳子。

回到入水处，面对对面斜坡，跳抓住它的边缘，往右移到尽头，爬上，滑下，起跳落在右前方斜面上，下滑时抓住边缘，往左移到尽头，后翻到身后平台上。沿路走，跳到独立的一个小台子上，面对绳子，荡到对面。左转，跳到斜坡上，下滑起跳到对面斜坡上，下滑时抓住边缘，左移爬山去，然后从打开的门走出去。

来到一个大院子中，中央水池中，立着一尊战马雕像，雕像下方有两把枪：**一把手枪**和**一把左轮**，蹲下调整适当的方向，把它们都拿走。下面跳入水中，找到**秘密地点 2**，拿走**金色玫瑰**。

浮出水面，面对院子西部，角落里立着两尊骑士雕像，其中西北角落的那个可以用枪击碎，里面藏着一支可以用来当火把使用的树枝，而就在西墙高处，有两个黄色的光团。先不理睬光团和火把，从火把旁的入口进去，左转打开门，进入一间寝室，捡起**大药包**，然后在熄灭的壁炉旁掀开地板，下去拿到**瞄准器**。

回到大院子中，面对西墙，组合左轮手枪和瞄准器，透过瞄准器看到左边的光团上似乎有个透明的立方体，击碎它，前方的木门打开了。

进入木门，左手旁是一间上锁的大门，右边则是几个装满谷物的箱子，其中一个箱子是可以移动的，拉出来推到一边，捡起**城堡大门钥匙 (Castle Gate Key)**。用这把钥匙打开旁边的门，进入一间柴房，这里有熄灭的火堆，角落高处还有个跳拉开关，拉下，似乎没有什么发生。出门左转，看到对面的大走廊，面对大走廊的左前方角落，是个刚刚升起的石块，爬上去拉下开关，柴房中的火生了起来。

先不忙着拿火把点火，进入大走廊，里面是个立着石柱的镜子房间。在一根石柱后找到**秘密地点 3**的**金色玫瑰**。然后看着镜子，在镜子的提示下，捡起**一本书**，此时房间中央的石柱降了下去，露出一个推杆。推动它，脚下的木板带着劳拉升了上去，在这里的尽头捡起一个**绿色珠宝护身符 (Green Jewel Amulet)**，我想 Jewel 这个字一定是被搞错了)。身旁是一排铁丝网，掏枪击碎已经朽烂的网子，绕过附着不明黑色液体的中央柱子，从打开的门回到大走廊里。

现在去拿**火把**点火，来到大院子中，进入南面的羊圈，这里养着绵羊，堆放着干草。来到最里面，劳拉会盯着一株甘草，用火把将它烧掉，原来这里藏着**红色珠宝护身符 (Red Jewel Amulet)**。

把两个护身符安放在羊圈外的凹槽中，打开一道铁栅栏门，进入之后，在西南角的路灯后找到跳拉开关，拉下转身爬上身后升起的石台，再次拉下一个跳拉开关，路灯旁的铁门打开了。

进入打开的门，右转，这里是个岔路，分别通向左边（南）和前方（西）。往西是个教堂大门，门外的院子中，南墙上覆满了爬墙虎，一个小小的矮洞被叶子遮挡住了，爬进去找到**茶壶和杯子 (Tan and Cup)**。出来，回到岔路，往南走，找到一个大型拉杆机关，这就是控制教堂大门的开关。把它拉个八次左右，使教堂大门完全升起来，然后赶快以最快的速度，在大门关闭之前跑进去，运用加速跑的话，时间很充足。

进入漆黑的教堂，先把右手边的开关打开，使教堂中亮起灯。在竖琴后捡起**盘子 (Dish)**，一旁还有个跳拉开关，不过现在还进不去。拔枪击碎骑士雕像，一颗巨石轰然落下，砸中了地上的印记，这使得劳拉可以进入跳拉开关所在的小空间了。拉下，响起门开的声音，来到教堂西北角，找到墙壁上的裂缝，爬上，再往上跳攀一阶，来到上层。在人像处组合茶壶和盘子，得到**茶点套装 (Complete Dish)**，安放在人像手中，脚下的木板升起，带着劳拉升到

屋顶，这里已经有直升机在等待劳拉了。

圣诞快乐

直升机又把劳拉降到一个奇怪的地方——四周都被围栏给挡住了，只有一个开关控制着中央一个小入水口。跳入水中，向着里面十字花图案处游去，这里左右各有一个三角形开口，其中右边的里面，是**秘密地点 4: 金色玫瑰**。左边的开口中是个限时开关，拉下之后出现 10 秒倒计时，打开的门就在入水口下方，游进去拉下开关，移动了降落点处的一道围栏。

出水，回到降落点，拉下跳拉开关，再次下水，入水口处新出现一条水道，进去拉下开关，秘密地点 4 那里的石块消失了，游过去，打开门，劳拉来到一个小镇中。

环视一下小镇，左边是上锁的门，前方是被两把钥匙锁住的门，旁边还有一道关闭的铁栏杆门。现在往西走，在尽头关闭的门前，拖开挡路的沙袋，找到一把**死亡颅骨钥匙 (Bane Skull Key)**。

回到从水中出来的地方，打开上锁的门，进入一间二层别墅。右转，进入两排书架之间的窄道，在尽头捡起一个**眼睛碎片 1 (Ocular Part 1)**。在北面一排书架的顶端，有个不显眼的矮洞，在里面得到一根**杖子 (Bar)**。然后上到二楼。这里是个类似棋盘一样的地方，面对北，前，后，右均有一尊骑士雕像，而只有右边的可以移动。这里的解法是：面对可以移动的骑士雕像，把它向西拉动两次，再往南移动一次就可以了。

打开的门位于外面被两把钥匙锁住的门旁，进门之后就看到地上一大坨……呃，是一个大贝壳堵住了一个地洞。来到西南面的雪堆上，爬到上方平台，把雪球推下去，雪球砸碎了贝壳，震开了一道铁门。下到被贝壳堵住的地洞中，找到**秘密地点 5**，捡起**金色玫瑰**后被传送回了地面。

在东面找到一个开关，在一旁的草地中藏着一个**饰物 (Decor)**。拉下开关打开门，这里是个被冰封的小水塘，两头驯鹿在悠闲地散步。这里倒没有什么好做的，只是在泛着幽蓝光线的窗户内，看到一枚代表着秘密地点的金色玫瑰。

回到外面，在北墙靠栏杆的角落找到一个开关，拉下出现倒计时，一旁升起了一个限时石台。等待倒计时结束之后，再次拉下开关，马上左转，加速跑到石台前，跳上石台，攀到高处，捡起**小型铜钥匙 (Little Bronze Key)**。抓住头顶的木梯，荡到对面，捡起**金色的华丽钥匙 (Golden Ornament Key)**。

这差不多就是开启另一扇门的两把钥匙，只是来路被封死了，现在只能另寻道路。下到地面，从打开的另一道门来到又一个院子中。进入东北面泛着蓝光的门内，这里地上看似流动的图案，其实是传送带，只要劳拉踏上去，就会自动往前滑去。踏上传送带，往前转弯，此时看到前方分了岔路，赶快跳到右面的传送带上，这样会被带到一个开关前，拉下，打开了院子中的一扇栅栏门。别忙着走，面对开关，右前方的窗台，就是刚才看到的**金色玫瑰**，这样**秘密地点 6**也找到了。

借着传送带的帮助回到外面，进入对面打开的门，落入坑中，伸手进小洞中，打开机关，院子北面的门打开了。

进入门中，一直走，来到一扇关闭的门前。右边是个巨大的空旷房间，面对大房间，入口左面有梯子可以爬上，在上方通道里推动开关，大房间的半空，出现一个蓝色的光球。下来，向着光球跳去，原来那是一个看不见的浮空平台，每当跳上一个光球时，便会出现一个新的光球指引劳拉的道路，这样，最终来到房间一角，捡起**城堡大门钥匙 (Castle Gate Key)**。下到地面，在入口处附近的三角口内找到**秘密地点 7**的**金玫瑰**，然后由入口处的梯子回到上面，打开门。

沿路来到一个半圆巨坑上方，在凹穴内拿到手枪，转身击碎对面铁网，找到**秘密地点 8**，拿走**金色玫瑰**，跳入巨坑中。找到开关，拉下，坑中充满了水。游到对岸，找到另一个开关，

使水面再次升高，这样就能从对岸上岸了。

找到柱子后的梯子，爬上去，遇到一个推箱子谜题。谜题其实很简单，在最里面的地上找到三种图案：骑士，木箱和谷物。再看看入口处，有骑士雕像，谷物箱，而墙上还嵌着一只木箱。只要按照骑士，木箱和谷物的顺序，把每样东西推到相应图案的地板上就可以了。谜题解开之后，之前拿手枪处，降下一根石柱，回到那里，一直走，在尽头拉下开关，劳拉回到外面。

现在来到被两道锁锁住的门前，用手中的两把钥匙打开门，进入建筑中。按下尽头的按钮打开门，进入门中，左边是螺旋而上的楼梯，楼梯下有颗**水晶 (Crystal)**。在右边的屋中，可以拿到**火把**，之后上到二楼。

在壁炉前点燃火把，将屋中三个角落的灯台点燃，房间内无声地出现另一个入口。现在扔掉火把，进入出现的入口。这里拿到**眼睛碎片 2 (Ocular Part 2)**，在一旁的甜点上装上饰物，身边出现一个石台。

从石台上到上一层，击碎角落里的黑猫雕像，壁炉移开了，露出后面的浴室。进入之后右转，在尽头拿到**礼物 (Gift)**。转身，进入右边有马桶的凹穴，攀上头顶的通道，在尽头组合杖子和水晶，将合好的**权杖 (Scepter)**放入基座，浴室内打开一扇门。

进入门中，组合眼睛碎片，得到**祖母绿之眼 (Smaragd Ocular)**，放在台子上，打开门，在天桥上拉下开关打开门，进入对面建筑。

一进门就看到一位漂亮的女士，拔枪击碎左边的画，进入里面的房间，伙伴们都已经到了，把礼物放在桌子上，和朋友们一起庆祝圣诞吧。

dead_dance