

攻略作者: HSwyming



关卡作者: Mytly

发布日期: 2011年4月8日

关卡大小: 55.94MB

关卡文件: TR4

关卡类型: 埃及

关卡下载: <http://www.trle-hosting.net/levels/2011/0411/Mytly-ChosenPart1.zip>

故事简介:

劳拉驾车前往埃及, 当她穿越沙漠, 虽然她听到流水声..... 根据地图, 即使附近的地方没有水源。 疑惑, 她驾车调查过的一些沙丘。 她发现地图上没有任何标明... ..大门自己打开, 召唤着她去调查一个寺庙群。

她发现有可能永远改变她的生活。

关卡攻略

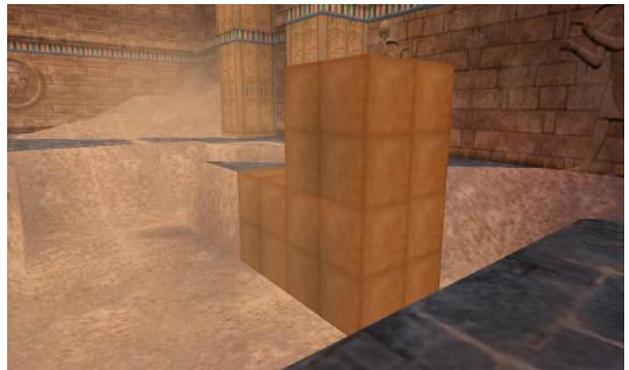
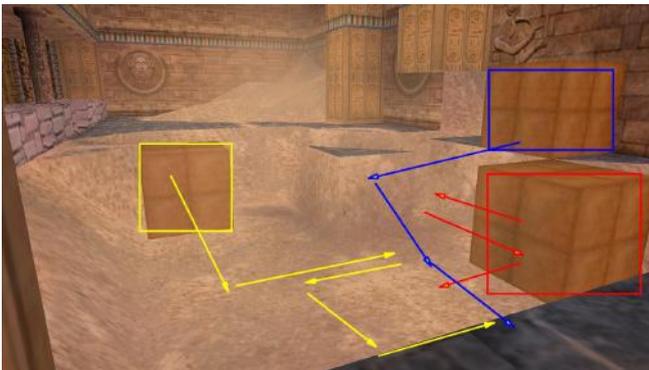
上部分

汽车停在一幢建筑前，下车后，建筑的大门自动打开。

往前走进大门，大门关闭，动画简单介绍这里的场景，目标柱子上的建筑。



首先，跳下水池拿到个**小药包**，上岸后杀死 2 只蝎子，在到水也对面打碎罐子，拿到个**弹匣**。往右边走，柱子边两个罐子。一个是蝎子，一个是**照明棒**。到最右边的坑，这里有三块石块。到上面石块跑跳到角落的柱子上拿到个**弹匣**。



(如图) 将坑中两块石块推拉的和上面一块成一条直线，再将上面一块拉推到三角台边的石块上 (图中黄色)，再将另一块 (图中红色) 拉到另一边，再到三角台上将上面的石块推过来。此时，



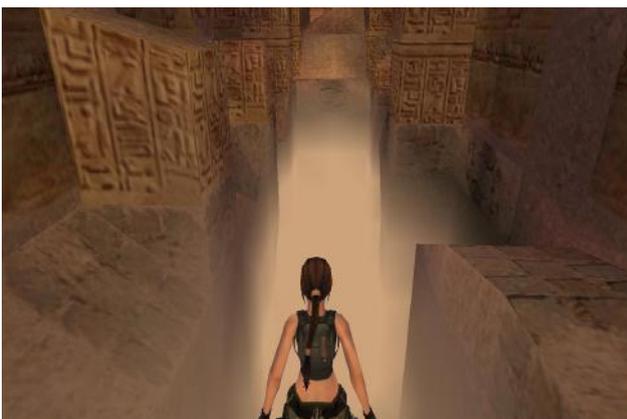
就可以到上面石块用空中转弯跳抓住墙边的第二根柱子了。(如果想跳的更省力些，可以将石块在推拉一次，使上面石块更靠近柱子。)

到柱子上后再跑跳到第三根柱子上，在跳进中间建筑的门洞中。这里是个回形通道，通道内一共有七扇门。往左走两柱子中间凹处，**拉下第一个开关**，会看到打开一个大厅的门，往左边通道走，柱子上**拉下第二个开关**，前方的门打开，大厅的门关闭，继续走右转到另一边，两柱子中间凹处**拉下第三个开关**，打开转角的门，继续走，柱子上**拉下第四个开关**。此时，回形通道中中间的两道门打开，从中间的两道门回到第一个开关处，**拉下开关**打开大厅的门后，再通过中间两道门进入大厅的门里。

一进大厅的左右两边各有一个罐子，左边的罐子打碎是个火精灵，右边的罐子打碎得到个**弹匣**。左边凹处的洞中可以看到里面有**火把**、大厅左右两边各有一道门、大厅中间台子有火盆、大厅最里面有个水池，两边石像后面有孔座，要放两样东西。



如果不小心释放了火精灵，那就赶快往大厅最里面跑，跳入水池，消灭精灵。然后拉开水中的门，往里游，看到向下的水道，先不管，往前在向上游出水。上岸后，**拉下开关**，立即转身跳回水中向外面大厅游，上岸后继续向左边跑，加速冲进左边的限时门中，**按下开关**，出门右转，爬上断掉的柱子，从高处跳抓头顶上的吊梯，延吊梯荡到头，松手抓住门洞爬上，背后的门关闭。



落到下方小院子里，杀死一条鳄鱼，爬上墙边的梯子，到上层平台，走到对面墙，将石块拉出来，但还是挡住洞口。再走到另一面墙，墙上有个洞口，跳入

洞口滑下时在跳到下方石台上。再跳到对面下方大门边。从边上梯子爬下充满雾气的深坑，走到深坑另一头就是**秘密**

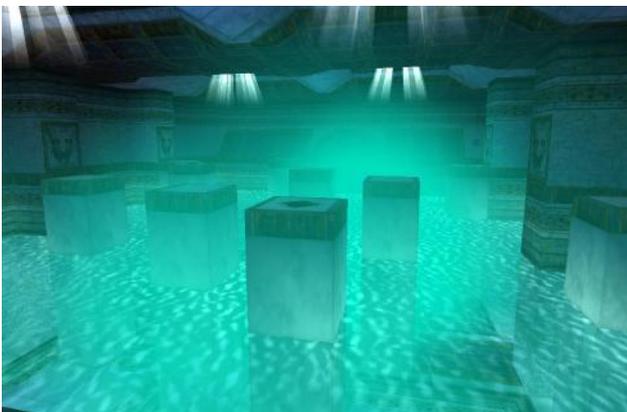
地点 1: 大药包和弹匣。

拿到后，在回到梯子爬回到大门边。跳回到对面的石台，石台上有个洞口不用管。延墙看有裂缝的柱子下有个三角



平面，跳到三角平面，在从三角平面跑跳抓到对面墙柱子的裂缝，往左荡到斜面上方落下，下滑时空翻转身跳抓往另一根缺一块的柱子，爬上。提示对面柱子上的开关。跳到对面柱子边爬上梯子到顶，另一边后退抓住边缘，对准下方开关，落下抓住开关，**拉下开关**落到下方三角平面，在跑跳到对面的刚才有提示的石台，跳进大通道中。

往前走跳过沙堆，前方有三个入口。中间、左边、右边各有一个入口。



往左边入口走进去，里面就是刚才打开的门，往门里面是个大水池，水池中有许多平台，可以看到对面右角有个开关，现在的水中也不能下去是热水。

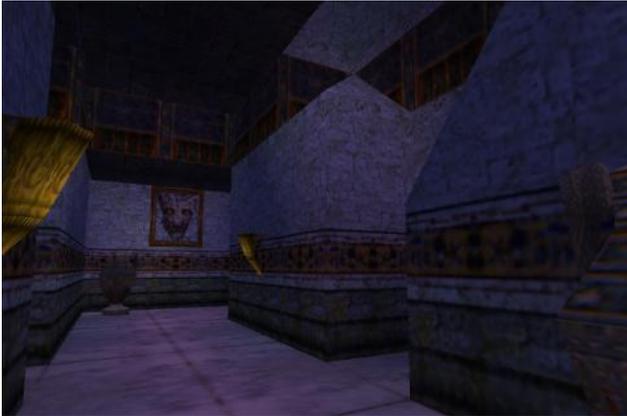
首先，抓住进门右边墙上裂缝往左手边荡，荡过柱子继续荡到一个平台爬上，注意看水中的平台，白格子的平台是安全的，有黑色方块的平台是危险的。



的。跳过几个安全平台到对面，看到有个安全平台较远，直接跳抓不到，可以

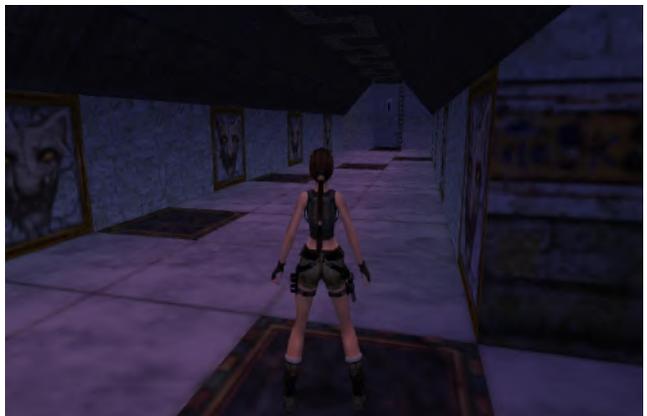
古墓丽影自制关卡攻略

跳抓住边上一个危险平台的边缘，再荡到安全平台再爬上，然后往靠墙一个长长的斜面，跑跳过去抓住边缘，往右边荡，荡过危险平台继续荡到头，爬上**按下开关**。水变的安全了。跳下水，就在有裂缝的这面墙，有个入口，游进水下通道，游到另一头爬上岸。面前的这个大罐子打碎后得到个**小药包**，另一边的罐子打碎后是个火精灵，跳入水消灭。



在出水口的左边墙边有个开关，先拉下开关，会看到这个通道的另一边头，有扇门打开，先不去。走到对面墙，有两斜面台，爬上矮斜面台，后翻到高斜面台在跳到上方的三角台上，到里面**推开关**。会看到刚才打开的门下方会降下块板。然后落回到地面，往前走右转时注意。

要注意地面上一些不一样的地板，先踩上第一块特殊地板，接下来再依次跳到几块特殊地板上来到打开的门前。跳地板时不能踩到特殊地板以外的地面，否则门会关上。



跳抓住上方的开关，拉下落到下方水中，会看到有个水池中升起个平台。延水道游向另一边出口，就是刚才看到的水池，爬上水中的矮平台，杀死两条



鳄鱼。在一根柱子边捡到个**小药包**。然后从门洞出去，原来外面就是之前看到的三个入口的地方，出来的是中间入口。

现在从面对入口的右边那个没去过

的入口进去，往里面走。到里面先杀死三条狗，再开枪打碎一些罐子，其中一个罐子有个火精灵，可以跑回到中间入口的水池中消灭，在回来。进来左边第一个罐子是**照明棒**，右边第二个罐子是**小药包**。(如果先得到了



两样物品，再出现火精灵，可以直接跳入中间大洞，落到下方的水中消灭精灵，要注意的是跳下大洞要正好落到下方中间深水里)

拉开水中的两道门其中一道较亮一点的门，游进去左转在拉开第二道门，游进去左转后再拉开第三道门，继续往里游，看到两道门，先拉开左边的门，回到外出水池，出水吸满气。然后从游出来的门，再游进去，拉开另一道门，往里游，三叉路先往左边有绿光的地方，拉下开关，看到中间入口那里面升起第二个平台。再回头游进另一条水道左转后，延水道游过三个旋转刀机关，在向上游出水道，出去就是刚升起平台的地方，赶快上岸杀死水中的鳄鱼，在跑跳



上矮平台，在跳上高平台，然后跑跳到有个物品的高台，拿到个**第一个鸟形小罐**（游戏里名字其实是第二个）。

会看到秘密地点 1 那里，石台上方的小洞内，挡住路的石台降下。

走出入口，往对面大通道，跳过沙堆，到深坑前，从左边走，爬上石台，然后跑跳到右边柱子后面的三角平面上，在跳抓柱子上的裂缝往左手边荡到柱子的另一面落到三角平面上，在用小步跳或左转弯跑跳，跳上石台（**这里要跳到石台的外侧**），跳抓上方矮洞口爬进去。延通道一直跑到头，将石块推出去，

然后将石块推到对面平台的特殊地板上（有黄框的地板）。看到下方角落一个石台降下。爬梯到下方，到角落拿到**秘**

密地点 2：小药包和弹匣。

拿到之后，爬上边上平台，回到之前的大厅。



去往大厅的左边门，注意看门左

边的绿墙，会发现一个矮洞，过去爬上矮洞，另一边落下，小台上有**火把**。注



意窗台上有个盆，边上还有道门，还有另一个矮洞口。拿起一个**火把**，向窗台边矮洞口跑将**火把**从矮洞口丢出去（不要站着丢，那样会丢在矮洞内，拿不到。也不要跑的太靠洞口，会丢不出去。），

爬高处的洞口回到大厅，右转绕到另一边捡起**火把**，在边上墙上的火台点燃**火**

把，然后再跑动中将**火把**从矮洞中丢



回去。再绕到绿墙爬上墙洞，落到里

面房间，捡起点燃的**火把**，跳上窗台

将盆点着，边上的门打开，丢下**火把**

进到里面就是**秘密地点 3：大药包和**

两个弹匣。

出来捡起**火把**，在跑动中将**火把**从矮洞口丢出去，爬高处洞口回到大厅，

绕过去捡到**火把**，在来到左边门边，将门两边墙上的火台点燃。门打开。

丢下**火把**进门，两边随便走，绕过大柱子到后面，走下石台阶到水池，水池上方有根荡绳，先不用，等会再来荡。

首先跳下水，左下方柱子下有道矮洞口，游进去，向上出水，爬上岸先看



下水口的两边通道，走进短的一边通道，到里面小台上拿到**弹匣**。地上两个罐子没东西。水中柱子上还有个开关。存个档。

跳**拉下开关**限时的，会看到另一边的情况，按观看键跳过提示，落水后向右转身游，爬上岸，跑进通道，左转跳

过出水口，加速向前冲，冲进前方左边的限时门里，在里面小台上拿到**秘密地点 4: 乌兹冲锋枪**。还有两个罐子，进门罐子是蝎子、里面罐子得到**照明棒**。

回通道，下水游回到外面水池，从小台上爬回到上方。对准绳索，跳抓绳索荡到对面。(这里的荡绳，要荡到最高点才能荡到对岸去，就是先抓住绳子荡起来，在放开荡键，等劳拉收起双脚时在按荡键，荡到最高点时跳出去。)



落地后，地上两个罐子，左边是蝎子，右边是**弹匣**。右边柱子上有个开关，限时的。跳起**拉下开关**，落地后立即后空翻转身跳，跑向中间柱子后面，跳进



限时门里。

然后，跑跳进斜面上方的大厅里。动画显示里面大厅的一此情况，在几个高台上有三个传送点。

首先，杀死两条狗。往前走，左转柱子后面的罐子是火精灵，可以跑

到墙边水中消灭。右转柱子后面的罐子是**弹匣**。地面层没其他东西。

回到大厅开始处，从左边的斜面跳抓上二层平台，两个罐子，其中一个有个**小药包**。从二层平台跑跳抓到三根大圆柱中间的大圆柱二层石台爬上，往左跑跳抓到左边大圆柱的二层石台爬上



(这根圆柱上方是断掉的)，绕到另一边，跑跳到两根柱子间的平台上（就是下方罐子有火精灵的上方平台）。跳抓住柱子上的裂缝往左手边荡（注意柱子上方还有块降下的板），荡过柱子转角在荡

到喷泉上方三层的回形大平台爬上，在跳到中间有转送点的大平台。

跑进传送点，被传送到一个向下的斜坡通道，加速往下跑，出口向两边跑躲过滚下来的圆球，下来通道对面的门洞里是个传送回去的传送点。然后，将圆球推到传送点门洞的右边角坑中，在进传送点传送回到大厅。



回到大厅时，人是站在两根大圆柱中间，面向喷泉的。接下来向左转，到两根大圆柱中间的眼睛形的门洞，从斜面上跳到三根大圆柱中间的大圆柱上，看到边上有块板升起来了，跳抓爬上板

平台，再跳抓大圆柱上面第三层的斜面，往左荡点爬上，再后空翻到墙边平台上，注意对面的柱子，有个开关。然后跑跳到有传送点的大圆柱顶上。先不进传送点。走到传送点的左边，跑跳到对面柱子后的平台，**拉下开关**，会看到一块板升起。在跳到大圆柱的斜面滑下抓



住边缘，往左手边荡到头，在后翻上长长的平台，跑到长平台的另一头，跳上刚升起的板平台，在跳到角上平台就是**秘密地点 5：小药包和弹匣**。

接下来跳回板平台，再跳到长平台，然后跑跳回有传送点的大圆柱顶，走进传送点，传送到斜坡顶。注意看下方是两段斜坡。向下加速跑直接落到下一段斜坡，人还没站起来，圆球正好从头顶上滚过，躲过圆球后，在跑下斜坡出通道。此时左边的门洞里是传送点，将圆球推出来通道的对面门的右边坑中，看到没去过的那根圆柱二层降下根绳子。然后进传送点传送回大厅。



回到大厅往左手边走，到眼睛门洞，跳抓到里面大圆柱的二层石台爬上，在原地跳抓上绳子，然后荡起来，在松开荡键，等劳拉收起双脚时在按荡键，荡到最高点跳出去抓住上层平台爬上，两

个罐子，一个是蝎子，一个是**大药包**。

之后走进传送点，通道内又是两道斜坡。这次只要直接往前跑，不要加速，第一段斜坡快到头时，前滚翻落到下一段斜坡，躲过滚下来的圆球，之后走下斜坡出通道，此时传送点在



右边。将圆球推进出来的通道对面门的左边坑中。(这三个球推入坑的顺序：其实是以传送点的门洞为准，按顺时针依次推入坑。)看到传送点里面升起个平台。



进入传送点门洞，走到传送点后面跳上平台，在爬到上层拿到**第二个兽形小罐** (游戏里名字其实是第一个)。之后进传送点回到三个传送点大厅。

向前走经过喷泉，到进大厅的门洞，滑下，左边出去来到水池边，跳入水中，对面爬上石台，在爬到上方，走上石阶从柱子后面门回到开始的大厅。第一部份的冒险结束。

下部分

出门后往左边走到大厅内水池。在两边的雕像后面装上**两个小罐**，两个雕像边露出两个地洞。两个洞口随便先下那个。



面对雕像，跳下左边的地洞，通道往前走，左边的房间暂时不用管，右边门关着。往前走躲过翅膀铡刀，进入里面房间，马上开杀 BOOS，BOOS 在二层不停的放冰弹，与他周旋一会杀死后，



中间升起个平台，上平台，跳爬上二层回形平台，在没有栏杆的地方打碎左右两边的罐子，左边得到**弹匣**，右边得到**小药包**，在跳上墙内平台，返身跳爬上三层大平台，立即掏枪杀死

只金鸟人。再将四个角的罐子打碎，只得到一个**小药包**。往上来的左边墙去，也就是没门那边墙，将角落的石块拉出来，在推到这面墙的另一边角落，上方有个洞口。接下来存好档。

跳抓上斜面边缘，爬上第一道斜坡滑下时跳过火坑到前方平台，为了便于操作采用后退方式继续滑下第二道斜坡，到底时抓住边缘，爬上在后空翻转身跳，跳上第三道滑下到出口，跳抓到对面的斜面台，不能落地，下面都是火坑。往右手边荡过转角到头，爬上再后空翻转身跳抓住对面的墙梯，往上爬。画面中暂时看不到人，能看到一道斜坡，爬上点回到正常画面，后空翻到斜坡上滑下时跳抓住墙上的墙梯往右边攀爬，到通道口停住。

等喷火停止时爬上，跳到喷火地板的左边角上（角上烧不到），注意不要踩到边上通道中的地板。再等喷火停止，后空翻到斜面立即跳抓顶上吊梯，转左往通道中荡（这里要掌握好时间，时间很紧）。荡到第二个喷火地板前，等喷火停止继续往前荡，左边墙上有道裂缝，落下抓住裂缝爬上就是**秘密地点 6: 弹匣和小药包**。之后抓住裂缝往



右手边荡，荡到喷火地板的边角，落下，面向出口，等喷火停止后，再跳到上方大通道中。



通道中左边是向上的大斜坡，坡顶有个大石球，右边有两个小坑，注意左边的小坑。向下仔细看，坑里可以下去，下到坑底，在平台上**按下开关**，会看到有个石台降下。爬回到地面，从斜坡中间往上走，快到顶时，左右两掉下两个圆球滚下去。走到坡顶的圆球后面，存好档。将圆球推下去后立即掏枪，前滚翻转身，边跑边开枪了打碎挡住通道的大瓷瓶，不要停继续往里跑，门自动打开，跑到门那格就安全了。(在圆球滚到底压到特殊地板后，如果没跑到门这格，人就会着火烧死。)

门边的石台刚才已经降下，跳到门后面就是**秘密地点 7：大药包和弹匣**。再跳回通道中，跳抓墙上的开关，**拉下开关**，人落到下层回到杀死金鸟人的大



平台。边上的门已经打开，冲进去在小台上拿到**弩和弹匣**。然后，用爆炸弩将木乃伊全干了。(其实不干掉也



行，拿到弩后就可以从边上的地洞滑到下面去。省点子弹。)

滑下斜坡到底，捡起**弹匣**，往门走，门自动打开，这里房间就是场景开始左





边的房间里。推房间地上的**开关**，打开其他三个关着木乃伊的门，干光木乃伊后，其中一个掉落个**金字塔形钥匙**，捡起**钥匙**，到墙上钥匙座使用，打开边上的门，在里面小台上拿到**第一个金鸟人雕像**。同时房间对面的门也打开，出房间从对面门里滑下斜坡，左转是几组旋转刀机关和火焰坑。

滑下时，跳抓上住上方吊梯，往前荡到旋转刀机关台，自动落到台上，再侧跳过旋转刀，继续滑下斜坡，跳抓吊梯荡到下一个旋转刀机关台，自动落下，再侧跳过旋转刀，再滑下斜坡跳抓吊梯，荡到对面平台落下，出口外面就是安装两个金鸟人雕像的大门。水池下有一个大洞和一个小洞。下水游进大洞，延坡道游到顶，拉开右边的门，向上游可以看到个出水口，这个出水口就是游戏开始的大厅那个限时开关处，不用上去，从长通道游，回到装两个小罐的大厅。

现在从两个雕像右边的洞口跳下去，延通道走到达一个大厅，厅中间台上就能看到**第二个金鸟人雕像**，但有铁



网拦着。台子边上有三块特殊地板，分另代表绿色的土、红色的火，蓝色的水。对面还有三个门洞。首先杀死空中的金鸟人。大厅左边打碎罐子拿到**大药包**，



右边罐子是只蝎子。来到三个门洞，随便进那个门洞没顺序要求。

先从右边开始，进入右边门洞内的院子，是代表绿色的土。进门洞后直走

到角上，爬上高台，开枪打碎**第一个大瓷瓶**，提示院子下方水池边的一道门。

之后跳抓头顶上吊梯，荡到头松手抓住矮洞爬进去，打碎**第二个大瓷瓶**，提示院子下方水池边的门。注意看洞内上方，有个矮洞，跳抓爬上就是**秘密地点**

8: 大药包和弹匣。



之后，回到下方院子，注意刚才第一个瓶子高台的另一面下方，有个**限时开关**，是打开院子下方的栅门的，栅门内有个弹匣，里面还有个矮洞口，最里面有个大瓷瓶。这个最后再来解决。

走下阶梯，跳下水池捡到个**小药包**，爬上岸，注意栅门左右边墙，左边墙



上方洞内有个大瓷瓶，右边墙上有个斜面。跳抓上右边的斜面，爬上后立即掏枪加后空翻转身跳，开枪打碎对面墙洞中的**第三个大瓷瓶**，提示水池边的门。

接下来，将绿色地板上圆台，推到水池边的小门前。然后上阶梯，到第一个瓶子高台的下方开关前。存好档。接下的限时跑时间很紧有点麻烦。

拉下开关后，立即后空翻转身跳跑，从高台边植物右边跑跳到水池的左边，站起来后用加速跑，冲到快进栅门时门开时关闭，立即前滚翻进栅门内。捡起**弹匣**，掏枪打碎矮缝里面的**第四个大瓷瓶**，提示水池边的门打开了。(这里如果不想捡到那个**弹匣**，可以省略冲进限时门，只要拉下开关后，再跑跳到阶梯下的水池前，开枪打碎大瓷瓶就行了。这样比较轻松。)

再进打开的小门中，里面**拉下开关**，降下里面的一个石台，出门将圆台挂

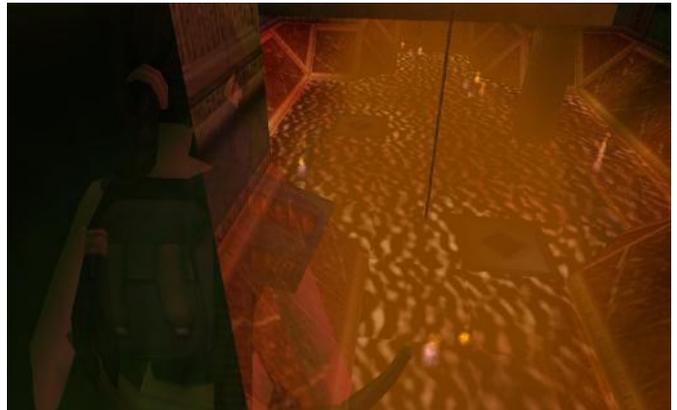
到石台上，在**拉上开关**升起石台，圆台就到了外面大厅中。



出院子回到大厅，接下来进入中间的门洞口。里面是代表红色的火，房间内有三层，最下层是岩浆水。首先，跑跳到中间一层平台，将红色圆台推拉特殊地板上，然后到墙上**按下**

开关，进房间的右边多了条绳子，跳抓到绳子，往下降到绳子最底，此时要注意屏幕左上角会出现一条黄色耐热条，由于靠近热气，人是有一定的耐热度的，黄色少光就会开始少血，这和在水中一个道理。

跳抓到绳子后荡到对面墙梯上，爬上去不用到顶，后空翻到上面一层十字平台上。返身，从柱子边跳到另一边平台，墙上的开关现在不用拉，继续跳过另一根柱子，走到头，再按住动作键跳到对面墙下方的洞中，进去右边**拉下开关**，会看到之前的红色圆台升到上面一层。再到左边**按下开关**，洞口前多了条绳子。走回头，注意看下方岩浆池中有两个平台，跑跳到下方第一个平台，跑再跳到第二个平台上就是**秘密地点9：左轮手枪**。马上跳回第一个平台，再跳抓到绳子，先往上爬点恢复点耐



热度。人调整向二层平台，荡到二层平台上，再从刚进房间一边跳抓上铁网平台爬上。就将圆台推到柱子边，再拉到中间，然后将圆台往墙洞一边推到尽头特殊地板上，返身跑到头，**拉下开关**，降下特殊地板同时红色圆台掉到大厅中。人也往洞口落回到大厅中。人如果是挂落下来，此时人在红色圆台和墙面之间，就转身将红圆台推到红色地板上。

古墓丽影自制关卡攻略

接下进入大厅左边的门洞，里面是代表蓝色的水。房间里有个水池，池中



有两块白地板和左边一块特殊地板、右边柱子下有个石挡住路、上空有一些斜面台、火台和梯子。

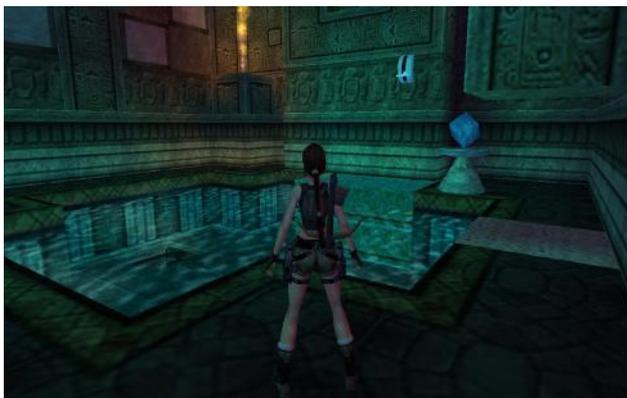
首先，往左边走到对角的火台下，从角上跳抓爬上喷火台，等火熄灭，跑跳抓到墙边斜面台上的梯子，爬到顶爬上滑下时跳抓到角落的喷火台边缘，从角上爬上，向左等火熄灭，跑跳抓住斜面台的边缘，荡到最左边，爬上滑下时左转弯跳上另一个斜面台，滑下时跳抓到喷火台的边缘，从角上爬上，等火熄灭，

跳起抓住顶上吊梯往中间有梯子的柱子荡，松手落下时抓住柱子上的梯子，攀爬到右边的面，再后空翻转身跳抓住平台，爬上。跳到蓝色圆台的后面，将蓝色圆台推下去，掉到下方水池中，人也



随便之落下。圆台掉入水中震动地面，使水中的一块特殊地板降下，游下去通

道中躲过两把旋转刀机关，尽头拉下开关，看到水池中白色地板升起，蓝色圆台也随之到了地面。躲过两把旋转刀，



游回到外面水池，爬上白平台，跳拉下墙上的开关，降下右边柱子下的石台。

然后，将蓝色圆台推出房间，推到不能推。之后，人靠墙将蓝色圆台推到大厅

游回到外面水池，爬上白平台，跳拉下



地面。继续推到蓝色地板上，再到另一边将绿色圆台推到绿地板上。围住中间小台的铁网全部降下，上台拿到**第二个金鸟人**。同时看到从外面大厅来这个厅的通道中，一块地板降下。

从进大厅的通道走，转角处跳下洞口，落到下方水道，延水道游，躲过旋转刀机关，继续游再躲过第二个旋转刀机关，一直游出水道。就到了之个看到的大门和两边的金鸟人座。打碎两边的罐子，右边是弹匣，左边是火精灵，跳下水消灭。



上岸，装上两个金鸟人雕像，大门打开。进入绕过大柱子，另一边走出门。动画显示，大院子里，中间的方尖碑，火把与火源，八个没火的火盆，以及对面的关闭的门。

进门两个罐子，只有一只蝎子，左边的小水池有个**小药包**，对面门的两个罐子，其中一个有**弩弹匣**。

先往右边去，跳上石台时出现个木乃伊，杀之，将石块推出来到门口，在拿起**火把**到对面，跳上石台时又出现个木乃伊，丢下**火把**杀之，将石台推到门口。捡起**火把**，在墙上火台**点燃火把**。



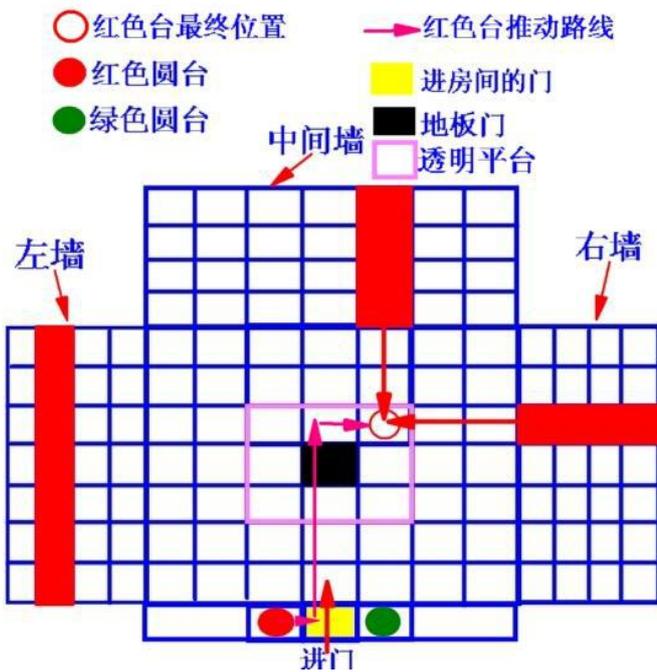
跳上门口石台，然后跳上门两边的高处，将两高处的火盘点燃，降下两个高台。跳回到地面点燃两个火盆。对面的情况一样，利用门口的石台，点燃门两边高处的火盆，降下另外两个高台，回地面点燃两个火盆，点燃八个火盆后，门打开了。



进门后看一下这个大房间。介绍下几个重要信息，房间分二层，地面层为黑白格子地板，上一层为透明平台、房间中间有个地板门、进门头顶上方平台有红绿两个圆台、左边墙有横向红条，前面墙和右面墙有竖向红条。这些就是大致情况。接下来解这里的谜题。

(如左图为红色圆台推到位置)

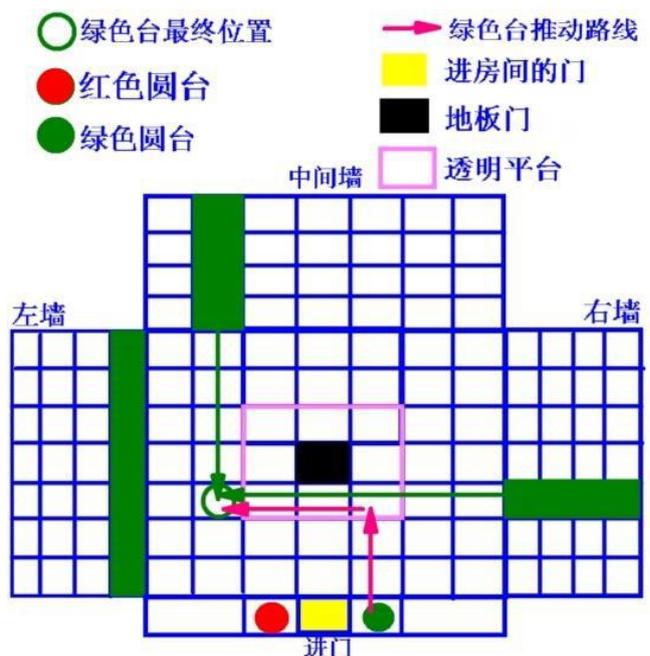
首先，将房间设想成一个平面图，左边墙的红条就是代表房间的高度，现在红条在第三层，与之对应的是透明平台的高度，这一点说明是将红色台推到透明平台上，再看中间墙和右边墙，这两面墙说明了红圆台要推到的



坐标，将中间墙红条延伸到地面，将右面墙的红条延伸到地面，两条红线形成的交叉点就是红色圆台要推到的位置，地板上的位置对应上方透明平台的位置就是，透明平台的右上角。将红色圆台推到位后，墙上的横竖条变换成绿色，并显示出绿色的坐标。

(如右图为绿色圆台推到位置)

红色推到位后，墙上变为绿条，左边



绿条变换到一层，说明绿色圆台是要推到地面层。如上所述同理，中间墙和右边墙的绿色条延伸到地面，形成的交叉点就是绿色圆台所要推到的位置。



当两个圆台推到位后，房间中间的地板门降下，露出地洞。跳下地洞通道往前走，杀死一只狗，继续前行，躲过翅膀刀，面前是向上的阶梯，杀死空中的金鸟人，再杀死阶梯顶的

BOOS。捡到他掉落的**金字塔钥匙**，左边平台拿到**大药包**，右边平台拿到**弹匣**。再用金字塔钥匙打开门，进入最后的存放宝物护符的房间。走上中间平台拿到宝物护符。后面的门打开，走进去进入传送点中，人被传送回到了吉普车，沙漠中的寺庙消失了。



走向吉普车，画面显示...



开车扬长而去..... 期待下一部吧!



2012年1月23日